

Aeromodelismo

1. Construir y volar con éxito un avión de un kit de madera de balsa y papel, que sea propulsado por una banda de goma o por gas.
2. Construir un planeador con madera de balsa de un modelo prefabricado y observar sus características de vuelo en relación a la variable posición de las alas.
3. Hacer y volar con éxito dos diferentes estilos de aviones utilizando hojas de papel de entre ocho (20.3 cm) y catorce (35.6 cm) pulgadas de ancho y largo.
4. Definir, ubicar, y explicar el uso de los siguientes elementos básicos:
 - a. Fuselaje
 - b. Ala
 - c. Alerón
 - d. Timón
 - e. Estabilizador horizontal
 - f. Soporte del ala (Strut)
 - g. Cabina
 - h. Motor
 - i. Tren de aterrizaje
 - j. Propela

Nivel de destreza 1

Especialidad original 1944

