



Nombre del Conquistador _____

Automodelismo

- 1. Construir al menos un modelo de auto de plástico de las piezas suministradas en un modelo prefabricado. El auto debe ser un modelo en todos los sentidos.
- 2. Construir un segundo auto utilizando accesorios extra incluidos en el modelo o crear alteraciones utilizando masilla y/o partes de otros modelos. (Calcomanías no cuentan). Incluye el trabajo de la pintura.
- 3. Escribir o dar un informe oral sobre la historia de los automóviles. Asegúrese de incluir interesantes pasos en el proceso de desarrollo, tales como notas sobre los tamaños del motor, transmisión automática, dirección asistida, control computarizado, etc.

Fecha completada _____

Instructor/Asesor _____

Artes y habilidades manuales
Asociación General
Edición 2002