

# Golf

---



1. Explicar el propósito del juego de golf y discutir los orígenes del juego moderno de recorridos y hoyos.
2. Explicar el sistema de puntuación en el juego de golf.
  - a. Par
  - b. Hoyo en uno
  - c. Albatross or double eagle
  - d. Eagle
  - e. Birdie
  - f. Bogey, double bogey, triple bogey
3. Explicar el equipo principal necesario para un juego de golf y el máximo de palos de golf permitidos en una bolsa:
  - a. Bolas: Explicar la composición de una bola de golf moderna y anotar por qué los hoyuelos se agregaron a la bola de golf
  - b. Maderas: Explicar el sistema de numeración y en qué situaciones se usaría una madera
  - c. Hierros: Explicar el sistema de numeración y por qué hay tantos hierros
  - d. Rescate (híbridos): Qué son y cuándo usarlas
  - e. Híbridos: A quiénes son más adecuados y con qué propósito
  - f. Wedge (cuña): Cuáles son los usos de los wedges con propósito especial
  - g. Putter: Cómo y cuándo se usa
  - h. Tees
  - i. Bolsa
  - j. Zapatos, camisa, gorro/visera
4. Con el uso de un diagrama, demostrar su comprensión del campo de golf explicando un campo de golf típico.
  - a. Lugar de salida
  - b. Calle (*Fairway*)
  - c. Áspero (*Rough*)
  - d. Obstáculos (agua, natural)
  - e. Búnker
  - f. Verde (*Green*)
  - g. Hoyo
  - h. Bandera
  - i. Fuera de límites
5. Mostrar su comprensión de un swing (péndulo u oscilación) apropiado demostrando lo siguiente:
  - a. Un agarre apropiado al dirigirse a la bola
  - b. Una postura apropiada al dirigirse a la bola
  - c. *Half swing* (mitad oscilación)
  - d. *Full swing* (oscilación completa)
6. Mostrar su comprensión de un swing apropiado demostrando lo siguiente:
  - a. Un agarre apropiado al dirigirse a la bola
  - b. Una postura apropiada al dirigirse a la bola
  - c. *Half swing*
  - d. *Full swing*

7. Leer un artículo acerca de cómo oscilar apropiadamente un palo de golf y decir un «pensamiento swing» que le ayude a hacer un mejor contacto con la bola y golpearla más recta.
8. Hacer lo siguiente:
  - a. *Putt* (pat) en el verde (putts de 5 pies, putts de 10 pies, cuesta arriba, cuesta abajo)
  - b. Golpee una cubeta de tamaño media de bolas (50-75) en un campo de práctica. Debe golpear por lo menos 25 bolas con sus hierros desde la estera o suelo, y golpear maderas desde el tee (si las maderas son parte de su equipo).
  - c. Jugar por menos un recorrido de 9 hoyos y mantener la puntuación para cada hoyo.
9. Discutir los Nueve Valores Fundamentales establecidos por *The First Tee* (un programa de golf para adolescentes) y cómo estos valores positivos relacionados con el juego de golf son similares a los elementos del Voto y la Ley del Conquistador.
10. Identificar el cuerpo gobernante del juego de golf en su país y anotar lo siguiente:
  - a. Las reglas básicas del golf que rigen la competencia en su país
  - b. Las ligas profesionales en su país para damas y caballeros
  - c. La asociación de aficionados a la que podría unirse si así lo desea
10. Hacer una lista de las maneras que el juego de golf puede ser usado como una herramienta evangelística.

## Nivel de destreza 2

Especialidad original 2016